

## „Drakula powstał z grobu”

W trakcie tej gry zespoły muszą rozwiązać zadanie, posiadając tylko część niezbędnych informacji. Aby zdobyć resztę potrzebnych informacji, muszą przeprowadzić skuteczne negocjacje z drugim zespołem.

Gra ma na celu:

- trenowanie umiejętności negocjacji,
- doskonalenie umiejętności pracy w zespole,
- rozwijanie umiejętności komunikacji,
- doskonalenie umiejętności zbierania i wykorzystywania informacji,
- ćwiczenie zadawania trafnych pytań.

Niezbędne materiały:

scenariusz dla każdego uczestnika, lista faktów (po jednej dla każdego zespołu), kartki i długopisy, pełna lista faktów

Opis ćwiczenia:

1. Poproś uczestników o podzielenie się na dwa równoliczne zespoły. Niech usiądą w różnych częściach sali. Następnie rozdaj każdej osobie opis scenariusza (załącznik 1).
2. Poproś obie grupy o wybranie negocjatora, który kilka razy wyjdzie poza salę i będzie negocjował warunki uzyskania informacji.
3. Gdy negocjatorzy będą wybrani, przekaz grupom odpowiednie listy faktów (załącznik 2 oraz 3). Daj grupom czas na zapoznanie się z otrzymanymi materiałami. Wręcz materiały i już nie ingeruj. Ewentualnie odpowiadaj na wątpliwości, częściej pytaniem „a jak uważasz?” niż udzielając gotowej odpowiedzi.
4. Kiedy grupy zgłoszą gotowość na negocjacje, wyjdź z przedstawicielami poza salę, aby mogli swobodnie negocjować. Nie ingeruj!
5. Po zakończonych negocjacjach, wróć razem z negocjatorami do sali. Każdy z nich musi przekazać teraz swojej grupie informacje, które udało mu się uzyskać.
6. Jeśli grupa uważa, że ma wystarczające informacje, by rozwiązać zadanie- niech zapisze odpowiedź. Jeśli grupy uważają, że potrzebują dodatkowych informacji: powtórzcie punkt 4 i 5.
7. Poproś wszystkich uczestników o zajęcie miejsc, następnie przeczytaj informacje, które nie zostały przekazane obu zespołom (załącznik nr 4). Przekaż uczestnikom prawidłową odpowiedź oraz jej uzasadnienie.
8. Przeprowadź dyskusję podsumowującą zadanie. Możesz wykorzystać poniższe pytania:
  - a) Co w tym zadaniu było dla was trudne?
  - b) Co było łatwe?
  - c) Jak oceniacie pracę swojego zespołu? Czy łatwo wam się komunikowało, porozumiewało?
  - d) Co moglibyście zmienić, aby łatwiej znaleźć rozwiązanie zadania?
  - e) Co sądzą o pracy drugiego zespołu? Jakie wnioski o jego funkcjonowaniu możecie wyciągnąć?
  - f) Czy ktoś w trakcie pracy przejmował rolę lidera? Jak to zauważyliście?
  - g) Czy negocjatorom łatwo się porozumiewało ze swoim zespołem i sobą nawzajem?<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup> Właściwy autor gry nie jest znany, konspekt jest popularną i ogólnie dostępną grą zespołową.

## Załącznik 1

### SCENARIUSZ DO GRY „DRAKULA POWSTAŁ Z GROBU”

Jednym z mniej znanych skutków kwaśnych deszczów była zmiana poziomu kwasowości głębszych warstw gleby w Transylwanii. W wyniku tego w zamku Drakuli pojawiły się trujące gazy, które ożywiły hrabiego. Zamierza on teraz - wykorzystując poprawę stosunków na linii Wschód-Zachód - odzyskać panowanie nad Londynem.

Zadaniem zespołu jest jak najszybsze zabicie Drakuli tak, aby nie zdążył nawet opuścić swoich włości. Musicie w związku z tym określić najwcześniejszy termin (datę i godzinę), w którym będzie możliwe zabicie hrabiego. Otrzymacie informacje, które pomogą wam w realizacji tego zadania. Nie będą one jednak kompletne. Inne istotne informacje otrzymają wasi rywale z drugiego zespołu, którym będzie z kolei brakować waszych danych. Zwycięski zespół otrzyma prawa do publikacji historii pt. „Zabiłem Drakulę” oraz nakręcenia na jej podstawie filmu. Możecie starać się o zdobycie brakujących informacji za pośrednictwem negocjatora, którego wybraliście.

Negocjator może rozmawiać bezpośrednio, bez żadnych ograniczeń, z negocjatorem drugiego zespołu, który w podobny sposób będzie próbował uzyskać potrzebne informacje od was. Negocjatora można wybrać tylko raz. Zastąpienie go przez inną osobę w trakcie gry nie jest dopuszczalne.

Wygra zespół, którego negocjator jako pierwszy przedstawi trenerowi na piśmie najwcześniejszy możliwy termin (datę i godzinę) zabicia hrabiego Drakuli oraz poprawne uzasadnienie rozwiązania.

## Załącznik nr 2

### LISTA FAKTÓW DLA ZESPOŁU 1

- Hrabia Drakula jest wampirem.
- Hrabia Drakula śpi w swoim grobie.
- Grób hrabiego Drakuli znajduje się w krypcie na zamku Drakuli.
- Nie ma bezpośrednich lotów z Anglii do Transylwanii.
- Dziś jest poniedziałek.
- Lot z Londynu do Budapesztu trwa 5 godzin.
- Wampiry można zabić tylko w jeden sposób - przebijając im serce dębowym kołkiem.
- Dęby nie rosną w Transylwanii.
- Dębowy kołek można kupić wyłącznie w sklepie na lotnisku w Budapeszcie.
- Samolot z Budapesztu do Transylwanii odlatuje o 14.00 we wtorki i środy. Lot trwa godzinę.
- Stacja kolejowa znajdująca się najbliżej zamku Drakuli nazywa się Novahuny.
- Pociąg z lotniska w Transylwanii do stacji Novahuny jedzie 6 godzin i odjeżdża o 12.00 w każdy piątek, środę i poniedziałek.
- Klucz do krypty na zamku Drakuli wisi na gwoździu w zakrystii kościoła parafialnego w Novahuny.
- Kościół znajduje się koło stacji kolejowej. Kościół parafialny w Novahuny jest otwarty od wschodu do zachodu słońca.
- W Transylwanii słońce wschodzi o 9.00 i zachodzi o 17.30.
- Z kościoła do zamku można iść z prędkością najwyżej 7 mil na godzinę, ponieważ kręta droga prowadzi wśród skał, a wy niesiecie ze sobą duży kołek dębowy.

### Załącznik nr 3

#### LISTA FAKTÓW DLA ZESPOŁU 2

- Hrabia Drakula jest wampirem.
- Hrabia Drakula śpi w swoim grobie.
- Nie ma bezpośrednich lotów z Anglii do Transylwanii.
- Dziś jest poniedziałek.
- Najbliższy samolot do Budapesztu odlatuje dziś o godzinie 18.00.
- Wampiry można zabić tylko w jeden sposób - przebijając im serce dębowym kołkiem.
- Dębowy kółek można kupić wyłącznie w sklepie na lotnisku w Budapeszcie.
- W ten poniedziałek i wtorek sklep na lotnisku w Budapeszcie jest zamknięty z powodu lokalnego święta.
- Samolot z Budapesztu do Transylwanii odlatuje o 14.00 we wtorki i środy. Lot trwa godzinę.
- Stacja kolejowa znajdująca się najbliżej zamku Drakuli nazywa się Novahuny.
- Pociąg z lotniska w Transylwanii do stacji Novahuny jedzie 6 godzin i odjeżdża o 12.00 w każdy piątek, środę i poniedziałek.
- Klucz do krypty na zamku Drakuli wisi na gwoździu w zakrystii kościoła parafialnego w Novahuny.
- Kościół znajduje się koło stacji kolejowej.
- Wampira można zabić wyłącznie w ciągu dnia.
- Kościół parafialny w Novahuny jest otwarty od wschodu do zachodu słońca.
- W Transylwanii słońce wschodzi o 9.00 i zachodzi o 17.30.
- Kościół w Novahuny znajduje się w odległości 64 mil od zamku Drakuli.

## Załącznik nr 4

### PEŁNA LISTA FAKTÓW dla osoby prowadzącej

- Hrabia Drakula jest wampirem.
- Hrabia Drakula śpi w swoim grobie.
- Grób hrabiego Drakuli znajduje się w krypcie na zamku Drakuli.\*\*
- Nie ma bezpośrednich lotów z Anglii do Transylwanii.
- Dziś jest poniedziałek.
- Najbliższy samolot do Budapesztu odlatuje dziś o godzinie 18.00.\*
- Lot z Londynu do Budapesztu trwa 5 godzin.\*\*
- Wampiry można zabić tylko w jeden sposób - przebijając im serce dębowym kołkiem.
- Dęby nie rosną w Transylwanii.\*\*
- Dębowy kołek można kupić wyłącznie w sklepie na lotnisku w Budapeszcie.
- W ten poniedziałek i wtorek sklep na lotnisku w Budapeszcie jest zamknięty z powodu lokalnego święta.\*
- Samolot z Budapesztu do Transylwanii odlatuje o 14.00 we wtorki i środy. Lot trwa godzinę.
- Stacja kolejowa znajdująca się najbliżej zamku Drakuli nazywa się Novahuny.
- Pociąg z lotniska w Transylwanii do stacji Novahuny jedzie 6 godzin i odjeżdża o 12.00 w każdy piątek, środę i poniedziałek.
- Klucz do krypty na zamku Drakuli wisi na gwoździu w zakrystii kościoła parafialnego w miejscowości Novahuny.
- Kościół ten znajduje się koło stacji kolejowej.
- Wampira można zabić wyłącznie w ciągu dnia.\*
- Kościół parafialny w Novahuny jest otwarty od wschodu do zachodu słońca.
- W Transylwanii słońce wschodzi o 9.00, a zachodzi o 17.30.
- Kościół w Novahuny znajduje się w odległości 64 mil od zamku Drakuli.\*
- Z kościoła do zamku można iść z prędkością najwyżej 7 mil na godzinę, ponieważ kręta droga prowadzi wśród skał, a wy niesiecie ze sobą duży kołek dębowy.\*\*

\* Informacje, które nie zostaną udostępnione zespołowi 1.

\*\* Informacje, które nie zostaną udostępnione zespołowi 2

**Rozwiązanie: Zabicie Drakuli możliwe najwcześniej w niedzielę o godzinie 9.00 rano.**

#### Uzasadnienie rozwiązania:

1. Wylatując z Londynu w poniedziałek o 18.00, wylądujemy w Budapeszcie o godzinie 23.00.
2. Dębowy kołek możemy kupić w środę rano.
3. Dlatego do Transylwanii możemy wylecieć w czwartek o 14.00. Wylądujemy w czwartek o 15.00
4. Najbliższy pociąg do stacji Novahuny mamy w piątek o 12.00 - na miejscu będziemy o 18.00.
5. Ponieważ jest to za późno, aby można było wejść do kościoła (o 30 minut), musimy poczekać na otwarcie kościoła w sobotę o godzinie 9.00 rano.
6. Ale dojście do zamku zajmie 9 godzin, co oznacza, że po całodziennym marszu znajdziemy się tam w sobotę o godzinie 18.00. Ponieważ słońce już zaszło, zabicie Drakuli nie będzie już tego dnia możliwe. Musimy poczekać do godziny 9.00 w niedzielę.